

## Учебна компания за студенти *EUPHORIA*



Предмет на дейност: производство на игра, която работи с операционната система „Android“. Играта е от типа на Судоку, с разликата, че се използват букви на мястото на цифрите. След запълването на празните места, буквите се свързват в думи.

Период на провеждане: ноември 2012г – юни 2013г.

### **СПИСЪК НА ЧЛЕНОВЕТЕ НА УЧЕБНАТА КОМПАНИЯ ЗА СТУДЕНТИ “EUPHORIA”**

**Валя Илианова Петрова**, спец. „Стопанско управление“, 3 курс, [petrova.valq@abv.bg](mailto:petrova.valq@abv.bg)

**Калоян Вълчев Стоянов**, спец. „Стопанско управление“, 3 курс, [liider@abv.bg](mailto:liider@abv.bg)

**Малвина Владимирова Макариева**, спец. Информатика и информационни технологии в бизнеса, 4-ти курс, [malvina.v.m@gmail.com](mailto:malvina.v.m@gmail.com)

**Мария Николаева Найденова**, спец. „Право“, 4 курс, [maria.nikolaeva.naydenova@gmail.com](mailto:maria.nikolaeva.naydenova@gmail.com)

**Мария Милчева Петрова**, спец. Информатика и информационни технологии в бизнеса, 4-ти курс, [petrovamariq7@gmail.com](mailto:petrovamariq7@gmail.com)

**Мирослав Атанасов Маринов**, спец. „Стопанско управление“, 3 курс, [miroslav\\_marin0v@abv.bg](mailto:miroslav_marin0v@abv.bg)

**Симеон Илианов Илиев**, спец. Информатика и информационни технологии в бизнеса, 4-ти курс, [simeon.iliev.bg@gmail.com](mailto:simeon.iliev.bg@gmail.com)

\* \* \*

**Даниел Павлов, доц. д-р ик.** [dpavlov@uni-ruse.bg](mailto:dpavlov@uni-ruse.bg)

Катедра “Мениджмънт и бизнес развитие”, Русенски университет “Ангел Кънчев”

Длъжност: Ментор